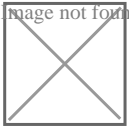


image not found or type unknown



www.juventudrebelde.cu

image not found or type unknown



**Nvidia se ha convertido en mucho más que un fabricante de tarjetas gráficas. Autor: Nvidia Publicado: 15/01/2025 | 08:35 pm**

## **Nvidia moldea el futuro de la tecnología**

Además de presentar una nueva generación de tarjetas gráficas en la Feria de Electrónica de Consumo, esta empresa mostró otros softwares de inteligencia artificial que pueden revolucionar diferentes ámbitos de la vida diaria

**Publicado: Miércoles 15 enero 2025 | 10:07:42 pm.**

**Publicado por: Yurisander Guevara Zaila**

Cuando hablamos de inteligencia artificial (IA), el referente en términos de software, actualmente, es OpenAI por su poderoso ChatGPT, una herramienta que en su última versión puede escucharnos y mantener conversaciones fluidas y coherentes.

Sin embargo, este 2025 en materia de IA empezó con el acelerador hasta el fondo con un solo nombre: Nvidia. La compañía estadounidense se robó el show en la Feria de Electrónica de Consumo (CES, por sus siglas en inglés), de tal forma que el espacio que siempre dedicamos a los *gadgets* más sorprendentes lo vamos a dejar para otra ocasión, pues lo mostrado por la empresa dirigida por Jensen Huang merece la más inmediata atención.

### **Nueva generación gráfica**

En el marco del CES 2025, Nvidia dio a conocer oficialmente sus esperadas tarjetas gráficas (GPU, por sus siglas en inglés) de la serie RTX 50, consolidando su posición como líder en tecnología gráfica y procesamiento de inteligencia artificial. Jensen Huang, director ejecutivo de la compañía, reveló los detalles de esta nueva generación de GPUs que promete redefinir los estándares de rendimiento y eficiencia en el sector.

El anuncio incluyó cuatro modelos principales: RTX 5090, RTX 5080, RTX 5070 Ti y RTX 5070. Las dos primeras, la RTX 5090 y la RTX 5080, llegarán al mercado el 30 de enero, mientras que los modelos RTX 5070 Ti y RTX 5070 estarán disponibles en febrero. Estas tarjetas presentan mejoras significativas en rendimiento, diseño y capacidad de procesamiento gráfico.

Así, la serie RTX 50 estrena un nuevo diseño en su edición Founders Edition, que incluye dos ventiladores de flujo continuo doble, una cámara de vapor 3D y memoria GDDR7. Estas tarjetas son compatibles con PCIe Gen 5 y cuentan con conectores DisplayPort 2.1b, lo que les permite manejar pantallas de hasta 8K y 165 Hz.

La RTX 5090, el modelo insignia, cuenta con 32 GB de memoria GDDR7, un ancho de banda de 1 792 GB/seg y 21,760 núcleos CUDA, lo que la hace dos veces más rápida que la RTX 4090, según Nvidia. Sin embargo, este incremento de rendimiento tiene un costo en consumo energético, alcanzando 575 vatios de potencia gráfica total y requiriendo una fuente de alimentación de al menos mil vatios.

Por su parte, la RTX 5080 ofrece 16 GB de memoria GDDR7, un ancho de banda de 960 GB/seg y 10 752 núcleos CUDA, con un consumo de 360 vatios. Nvidia promete que será el doble de rápida que su predecesora, la RTX 4080, gracias a las mejoras en la arquitectura Blackwell y la tecnología DLSS 4.

Los modelos más accesibles, la RTX 5070 Ti y la RTX 5070, también presentan mejoras notables. La primera incluye 16 GB de memoria GDDR7, un ancho de banda de 896 GB/seg y 8 960 núcleos CUDA, mientras que la segunda cuenta con 12 GB de memoria GDDR7, un ancho de banda de 672 GB/seg y 6 144 núcleos CUDA. Ambas ofrecen un rendimiento que duplica al de sus antecesores, según afirmó Huang, quien aseguró que la RTX 5070 podrá igualar el rendimiento de la RTX 4090 gracias a las capacidades de DLSS 4.

Durante la presentación, Nvidia demostró el poder de la RTX 5090 con una versión optimizada de Cyberpunk 2077, alcanzando 238 cuadros por segundo con DLSS 4, frente a los 106 logrados por la RTX 4090 con DLSS 3.5. Este avance refleja el impacto de la nueva generación en la experiencia de los videojuegos, pues combina rendimiento con eficiencia.

La tecnología DLSS 4 también incluye nuevas funciones como Multi Frame Generation, que puede generar hasta tres fotogramas adicionales por cada uno tradicional, multiplicando por ocho las velocidades de los mismos. Además, incorpora transformadores en tiempo real para mejorar la calidad de imagen y reducir artefactos visuales.

## **El superordenador de IA personal**

En el CES 2025, Nvidia también presentó Project Digits, un superordenador de IA personal diseñado para investigadores y desarrolladores. Este dispositivo, compacto pero potente, permite ejecutar modelos de hasta 200 000 millones de parámetros con un rendimiento de un petaflop en IA. Aunque su precio inicial será de 3 000 dólares, desde Nvidia aseguran que su objetivo es democratizar el acceso a la inteligencia artificial avanzada.

La propuesta de Nvidia con Project Digits recuerda la revolución que supusieron los primeros PC en los años 80. Aquellos ordenadores personales no remplazaron los grandes sistemas corporativos, pero democratizaron el acceso a la informática. Así, Project Digits busca poner el poder de los grandes modelos de IA al alcance de los innovadores actuales, desde sus hogares o garajes.

## **Cosmos entiende la física del mundo real**

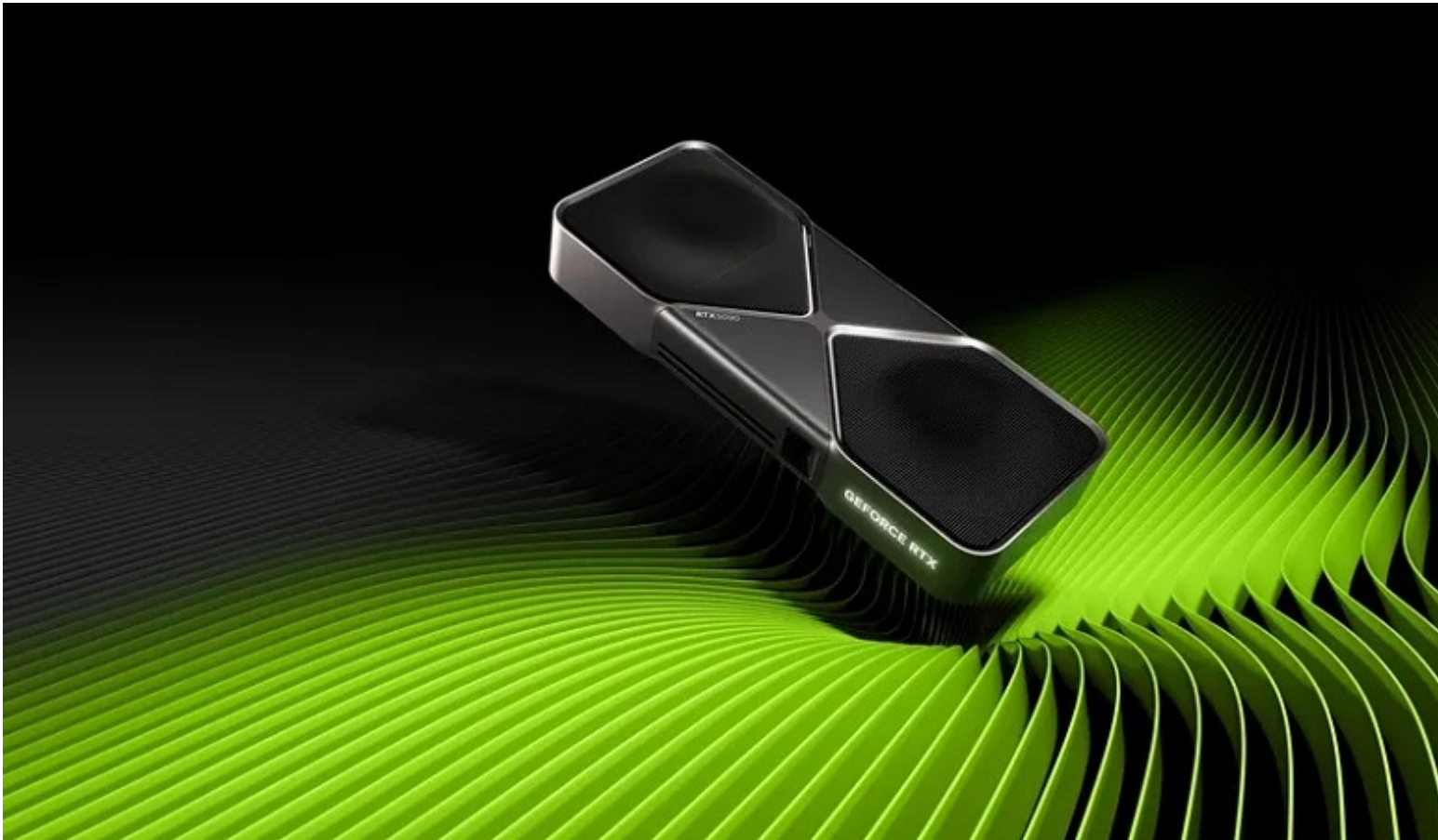
Otro anuncio destacado fue Cosmos, una plataforma de IA diseñada para robots y vehículos autónomos. Entrenada con 20 millones de horas de video del mundo real, Cosmos permite a las máquinas interpretar su entorno físico con precisión, abriendo nuevas posibilidades para la robótica y la movilidad autónoma.

Es decir, la IA entiende el mundo que le rodea y las leyes físicas que lo gobiernan. Los modelos de Cosmos son open source y están disponibles en tres tamaños (nano, super y ultra) tanto en el catálogo de Nvidia como en Hugging Face. «Cosmos acelerará drásticamente el tiempo para entrenar robots inteligentes y coches autónomos avanzados», explicó Jensen Huang. «El momento ChatGPT para la robótica se acerca», aseguró.

## **El futuro**

Si bien los avances presentados por Nvidia son impresionantes, también traen consigo interrogantes. El alto consumo energético de las nuevas GPU podría representar un reto en términos de sostenibilidad y costos para los usuarios finales. Además, el mercado de la tecnología enfrenta una creciente demanda de soluciones más amigables con el medio ambiente.

En este contexto, Nvidia deberá equilibrar la innovación con la responsabilidad ambiental, especialmente considerando el impacto a largo plazo de sus productos en un mundo que busca reducir su huella de carbono. Sin embargo, con el ritmo actual de desarrollo, la compañía parece estar bien posicionada para liderar no solo en rendimiento, sino también en soluciones que aborden estos desafíos.



**La nueva generación de tarjetas RTX 50 prometen una potencia nunca antes vista. Foto: Nvidia**

<https://juventudrebelde.cu/suplementos/informatica/2025-01-15/nvidia-moldea-el-futuro-de-la-tecnologia>

**Juventud Rebelde** | Diario de la juventud cubana  
Copyright 2025 © Juventud Rebelde